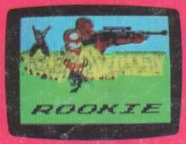
NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 24

CBM 64

SPECTRUM 48K



FAST LOADING "BITURBO"

GUERRA E NEMICI

Anche questo mese le recensioni di questo numero di New Special Playgames si avventura tra satelliti e guerre mozzafiato come *SDI* e *Operazione Wolf* dove prontezza di riflessi e sangue freddo sono alla base del gioco. Anche *Batman* è sempre in continua lotta con i suoi soliti nemici. Fa eccezione *Roy of the Rovers* il giocatore-allenatore, un eroe che nella sua carriera ha dovuto affrontare i più svariati disastri.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/89401531
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

New Special Playgames N. 24 - Periodico mensile - Ottobre 1989 - Edizioni SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A	SPECTRUM LATO B
4 SHERIFF	SINKING
5 SUBWAR	BASE WT1
6 HIPPO	GHOST EYES
7 THE JUMPING BALL	RED BARON
8 SHUTTLE	CAPTAIN SPOCK
9 HUT	WEST
10 REAL SKILL	ROOKIE
11 UTOPIA	DEEP DUNGEONS
12 ROLLEY	MONKEY
13 FOOTBALL MANAGER	LUNA PARK

IN QUESTO NUMERO

14 BATMAN: come sconfiggere Joker e Penguin

18 ROY OF THE ROVERS: giocatore e allenatore

20 SDI: controllo del satellite

24 OPERATION WOLF: prontezza di riflessi e sangue freddo

CBM 64

SHERIFF

Sei lo sceriffo Walker della cittadina di Bakersfield. Purtroppo dei malviventi si sono impadroniti di alcuni importanti documenti con i quali potrebbero far scoppiare uno scandalo immenso. Per impedire che tutto ciò accada ti sei offerto volontario per ritrovare i 15 atti segreti. Ma nel contempo devi anche compiere il tuo abituale lavoro di sceriffo: sullo schermo a sinistra vengono rappresentate le immagini dei gangster più pericolosi e sulla destra la loro taglia. Ti arriveranno anche delle soffiate dove si trovano attualmente e dovrai scovarli, uccidendoli prima che uccidano te, nel qual caso il gioco termina. Durante le tue perlustrazioni potrà capitarti di entrare nel casinò, puoi fare delle scommesse ma la sorte deciderà il vincitore.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

SINKING

Il gioco non è altro che la riscoperta delle classiche ed indimenticate battaglie navali che ci aiutavano a trascorrere dietro i banchi di scuola qualche minuto di divertimento. Qui avrete la concreta possibilità di vedervela contro il più agguerrito degli avversari: il vostro Spectrum o, se preferite, dichiarare guerra ad un vostro diretto avversario. Dapprima dovrete posizionare le navi nella mappa collocandole, si intende, nei punti che voi ritenete più idonei, quindi, dopo aver subito il primo attacco dal vostro nemico, passare da preda a predatore, posizionando le bombe nei punti dove ritenete che vi siano navi nemiche. Vedrete che battaglia! Aerei che volano a bassa quota, bombarde che sparano a seconda delle coordinate date in precedenza, saranno una degna cornice di quanto dettovi sin d'ora. Buon divertimento!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

SUBWAR

Il 3 settembre 1943 il transatlantico britannico Atenia è stato fatto affondare dagli U30 nazisti. Questo fatto decide l'inizio della battaglia dell'Atlantico. Da allora fino all'estate del '42 i sottomarini nazisti incrementarono la loro abilità fino a distruggere più di 70.000 tonnellate di rifornimenti alleati al mese. Riusciranno i nazisti ad avere successo nel far fallire l'operazione overlord (l'invasione all'alleata programmata per il giugno '44). Riusciranno i loro sottomarini a cambiare la storia? La tua missione è di fermare i nazisti recuperando entro il 6-7-44 rifornimenti sufficienti per la missione alleata. Ciò potrà esere fatto se fermando l'attacco dei nazisottomarini vincono gli alleati. Buona caccia. Usa il sonar per rintracciarli e valuta attentamente a che profondità sganciare le bombe.

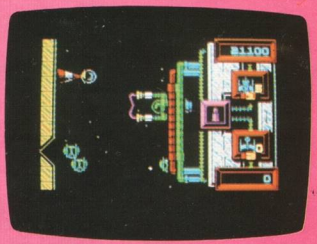
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

UBM 67

BASE WT1

Grandi battaglie ti aspettano. A bordo di una navicella spaziale dovrai affrontare miriadi di pericoli ivi compreso centinaia di astronavi nemiche. Lungo il percorso troverai ai bordi dello screen dei pericolosi cannoni laser che non aspettano altro che tu passi da quelle parti per sparti contro terrificanti bombe.
Per aumentare il tuo potenziale di fuoco, dovrai raccogliere delle icone ogni qualvolta ne vedi una, potrai così usufrire di determinati poteri che altrimenti ti sarebbero negati. Per rendere il gioco più divertente sotto il profilo agonistico potrai giocare contro un tuo amico e scommettere su chi riuscirà a terminare per primo, chiaramente con successo, la missione. Occhi aperti, mano sul pulsante di fuoco e... che la sfida cominci.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

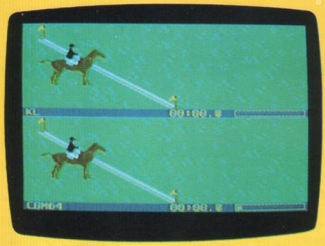
1/2	uno/due giocatori
3	ridefinire tastiera
SPAZIO	seleziona da menù
ENTER	conferma

UBM 67

CBM 64

HIPPO

Anche la pubblicità televisiva ha scoperto che l'andare a cavallo, oltre ad essere salutare perché è uno sport che viene vissuto all'aria aperta, lontano dai gas di scarico, dalla civiltà d'asfalto, è utile per il fisico per la ginnastica cui il cavaliere viene sottoposto. Eccovi quindi questo gioco dove dovrete portare il vostro fantino, ben assestato a cavalcioni di un vero purosangue, alla vittoria. Potrete giocare da soli, contro il vostro CBM 64, o con un amico, ma il vostro compito sarà sempre lo stesso, far saltare in modo idoneo e adatto il vostro cavallo facendogli superare i vari tipi di ostacolo che troverete sul percorso, raggiungendo il traguardo nel minor tempo possibile. Attenti a non cadere.



JOYSTICK PORTA 1

FUOCO inizio gioco

SOFTWARE

GHOST EYES

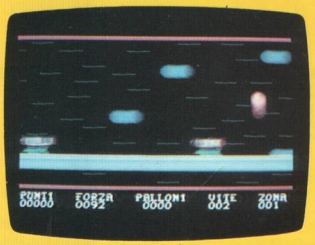
Nei tanti schemi che compongono il gioco dovrai recuperare diversi oggetti come ad esempio dei calici stando però attento ai tanti pericoli che incombono su di te. Hai a disposizione un determinato numero di munizioni che, comunque, potranno essere reintegrate recuperando dei mattoncini dislocati in diversi punti. L'imperativo è di non affrettare i tempi cercando di muoverti con cautela senza sprecare munizioni quando non è necessario. Fai questo in un lasso di tempo che ti sarà indicato in basso al monitor e la vittoria finale sarà tua. Buona fortuna!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR
CURSORI

Tasti ridefinibili

THE JUMPING BALL

Sul pianeta Punchland ogni anno in occasione della ricorrenza della fondazione del pianeta viene organizzata una mega-festa, cui prendono parte tutti gli abitanti. Ci sono attrazioni di ogni genere, cibarie e dolciumi per tutti, ma soprattutto per i ragazzi vengono anche organizzate delle gare atletiche. Quella più suggestiva è "The Jumping Ball". Il concorrente viene inserito in una sfera dotata di energia atomica che per muoversi saltellando su un percorso stabilito deve riuscire a distruggere quanti più palloncini gli riesce. Attento però a non toccare con la sfera le faccine colorate, le piante carnivore, i robottini, altrimenti l'energia della sfera cala rapidamente e verrai eliminato per impossibilità di proseguire.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

RED BARON

Finalmente la possibilità di tentare la sorte contro il temibile Barone Rosso ed il suo stormo di assi volanti della prima guerra mondiale. Questo gioco vi permette di decollare con un caccia perfettamente armato e vi pone al comando di quattro bombardieri del vostro reparto. Questo gioco vi offre inoltre un paesaggio in 3D con vista dalla cabina di pilotaggio la quale si sposta e si inclina uniformemente. Comandi di volo semplici associati ad una grafica eccellente e all'azione molto veloce rendono questo videogame un imperativo per gli amanti dei combattimenti ravvicinati. Buon divertimento!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	su
A	giù
+	destra
>	sinistra
ENTER	spara con mitragliatrice
SPAZIO	bombe
M	mappa

CBM 64

SHUTTLE

Tu sei il pilota di una nave rifornitrice per le miniere, il tuo compito è abitualmente quello di introdurti nelle caverne di Zanzibar portando rifornimenti ai depositi sotterranei. Sulla superficie del pianeta si trovano 5 depositi indicati con delle strisce gialle. Se la luce bianca lampeggia sulla sommità dell'edificio puoi atterrare e raccogliere 5 forniture e portare a pieno il livello del carburante del tuo velivolo. Evitando le molte antiche difese devi entrare nelle caverne e portare le scorte. Ogni installazione che ha necessità di rifornimenti sarà indicata con una luce rossa. Le restrizioni locali di volo ti consentono di atterrare solo sulle strisce gialle. Una volta riforniti i 5 depositi dovrai ritornare alla superficie per ripristinare il tuo magazzino di bordo.

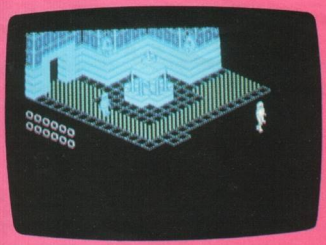
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

CAPTAIN SPOCK

Forme di vita intelligenti minacciano il pianeta terra. Birk, audace e temerario Capitano della flotta astrale tenta un blitz per scongiurare la distruzione totale. Dovrai aggirarti per lo schema di gioco cercando di superare i tanti pericoli che ti aspettano. Dovrai così vedertela con bombe speciali, torri spara-pietre, stelle roteanti e altri oggetti sempre più pericolosi.
Per entrare in alcune porte dovrai posedere una carta di accesso e posizionandovi nella giusta direzione farete ingresso nei più oscuri meandri. Sul percorso vi sono anche dei teletrasportatori che se utilizzati a dovere vi trasporteranno in un altro luogo della navicella. Insomma una lotta all'ultimo sangue.

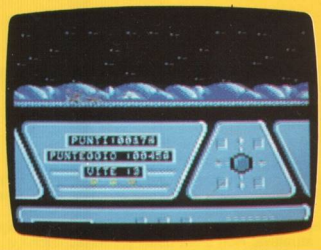


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

HUT

Fai parte di una squadriglia di agenti segreti molto esperti e ti è stata affidata una delicata missione. Vista la pericolosità della missione è stato anche deciso che, anziché rischiare la pelle in prima persona, tu controlli via radio-comando una potente autovettura incaricata di recuperare sul suo percorso informazioni vitali per la sicurezza della nazione. Tramite una telecamera nascosta montata a bordo della vettura potrai osservare ed evitare tutti gli ostacoli, saltando opportunamente, aerei in decollo, autocarri, vetture che cercheranno anche di inseguirti, ostacoli aerei e bombe lanciate da velivoli a propulsione. Riuscirai a portare a termine il tuo compito prima che la tua autovettura venga distrutta?



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

WEST

Il gioco è suddiviso in quattro livelli. Nel primo livello dovrai sparare a degli uccelli per trattare con gli indiani e ottenere in cambio il simbolo della pace. Nel secondo invece, dovrai cavalcare un bellissimo cavallo saltando i cactus e i cespugli fino a quando raggiungi la più vicina città.
Livello terzo. Qui dovrai stare attento all'agguato che ti verrà teso, eliminare i fuorilegge e per ricevere altre munizioni dovrai correre verso la destra del monitor. Nel quarto ed ultimo livello dovrai di nuovo correre con il tuo destriero all'inseguimento del treno per riuscire a fermarlo. Questo è tutto cerca di essere all'altezza della tua fama e... buona fortuna!

JOYSTICK KEMPSTON-INT. II
CURSORI

Q	alto
A	basso
Z	fuoco/salto
N	sinistra
M	destra

CBM 64

REAL SKILL

Lo squash era molto di moda negli anni '80 negli Stati Uniti d'America prima e in quasi tutti i paesi europei poi, ma con il trascorrere del tempo l'aggressività innata di questo gioco ha perso ogni attrattiva. Non c'era quasi più nessuno che vi giocasse. Alan Borghinson, il più grande ideatore di giochi mondiali, ha pensato di reinventarne una nuova versione; con la racchetta dovrete sempre colpire una palla che deve però distruggere delle piramidi luminose, sembra abbastanza semplice, se non fosse che la palla rimbalza molto velocemente e non sempre si riesce a riprenderla. Poi, se non bastasse, ecco un guardiano che cerca di impedirti ogni movimento e se riesce poi ad acchiapparti ti farà proprio la pelle, metafisicamente si intende. Provate e vedrete.

JOYSTICK PORTA 2

J	joystick
P	pausa
F1/F5	velocità
1/5	livello gioco
K	tasti da definire
F1	inizio gioco

SPECTRUM

ROOKIE

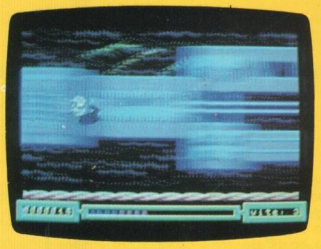
In questo videogame dovrete mettere a dura prova le vostre capacità di tiratori scelti al fine di poter entrare a far parte della prestigiosa accademia "Reggimento dei migliori". Per poter ottenere questo privilegio dovrete superare diverse prove di qualificazione le quali vi permetteranno di proseguire così verso la conquista dell'ambito trofeo accademico. Non di facile impresa sarà riuscire a centrare i vari bersagli allineati sul terreno, il tempo a disposizione vi metterà una fretta tale che, a volte, presi da frenesia, sbaglierete colpi apparentemente facili. Comunque prendetevela con calma, state sempre con gli occhi ben aperti e... fuoco! Buona fortuna.

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR CURSORI

Tasti ridefinibili

UTOPIA

Dalla conquista della luna sono trascorsi moltissimi anni. Ora l'uomo viaggia abitualmente nello spazio da una base all'altra, e nel suo peregrinare ha scoperto un'altra galassia con altri esseri viventi. Alcuni di questi sono pacifici e il vivere con loro scambiandosi informazioni reciproche è utile e piacevole. Altri sono veramente ostili e cercano ogni pretesto per combattere ed impossessarsi delle nostre risorse vitali. Proprio su base Antardinus da qualche tempo è stata istituita una stretta sorveglianza per impedire ed ostacolare gli attacchi aerei. Sali a bordo della tua astronave, proprio come quella di un famoso cacciatore di taglie Han Solo, e parti subito all'offensiva perché i tuoi nemici non pensino di poterla fare franca. Auguri, amico!

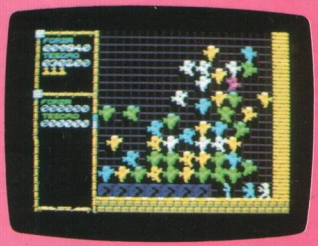


JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

DEEP DUNGEONS

Sei un ninja allevato fin dalla tenera età al combattimento ed alla lotta per sopravvivere. Raggiunta un'età adulta hai deciso di gettarti nella mischia e abbandonata la tua casa sei andato per il mondo alla ricerca di gloria e, perché no, di tesori. Nel corso della tua ultima avventura sei arrivato alla soglia di un labirinto e mosso dalla tua innata curiosità ti sei avventurato al suo interno. Qui hai trovato una quantità immensa di esseri spettrali che ti drenano energia. Raccogli tutto quanto pensi ti possa essere utile, chiavi per aprire stanze e casse del tesoro, pozioni magiche, armi e distruggi soprattutto i generatori di spettri che altrimenti continuano a moltiplicarsi, e cerca quindi di livello in livello la strada verso l'uscita.

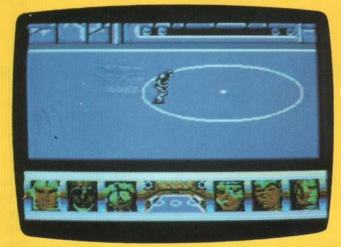


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

ROLLEY

Ormai anche da noi, soprattutto nelle isole pedonali, si ha sempre più l'occasione di incontrare giovani che viaggiano lanciati su pattini a rotelle. Ma è specialmente negli U.S.A. che questo sport è molto diffuso. Nelle cittadine californiane esistono persino delle piste come quelle dei ciclisti, dove gli appassionati delle quattroruote possono cimentarsi in acrobazie incredibili. Ed è anche sorto il calcio a rotelle, proprio come l'hockey su ghiaccio, i concorrenti in gara sono 2: il portiere ed un attaccante. Vince chi ottiene, nel tempo limite a disposizione il maggior numero di goal. Vuoi provarci anche tu? Vedrai sarà divertente.



JOYSTICK PORTA 2
Tati da definire

FUOCO	inizio gioco

MONKEY

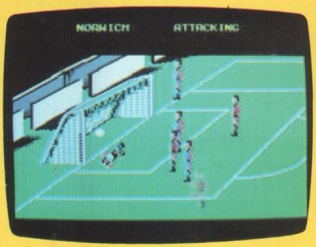
Il proposito che il nostro amico si è prefissato è quello di portare in salvo la sua ragazza, rapita da uomini sadici. Durante il percorso dovrai però compiere diverse cose, sicuramente utili per il tuo scopo. Ad esempio dovrai usare delle tenaglie piuttosto che dei cavi elettrici o dei tizzoni. Questo perché dovrai ripristinare i collegamenti elettrici che si sono interrotti e così facendo, salendo sul pilone di destra dovrai ricollegare il filo che qualcuno aveva tagliato. Inoltre per poter entrare nella casa dove la tua ragazza è tenuta prigioniera, dovrai utilizzare delle cariche esplosive per fare saltare la serratura, senza questo accorgimento l'ingresso ti sarebbe vietato. Il compito non è certo dei più facili, dovrai essere molto abile per riuscire a compiere l'ardua missione nel migliore dei modi. Buona fortuna!

JOYSTICK KEMSTON

O	sinistra
P	destra
Q	salta
A	enter/esci menù
SPAZIO	lancia le pietre

FOOTBALL MANAGER

Non manca poi molto all'inizio dei prossimi mondiali di calcio e ormai sempre più spesso vengono giocate partite eliminatorie per stabilire quali saranno le squadre che giocheranno all'eliminazione ufficiale sui nostri campi di calcio, tutte con la speranza di poter ottenere la coppa del mondo. Anche tu dalla tua poltrona preferita potrai provare l'ebbrezza di muovere le fila di questo importante mondo del calcio. Potrai scegliere la squadra avversaria, definire l'abbigliamento di tuo gusto e rimaneggiare i vari componenti del team per ottenere una tattica di attacco o di difesa secondo i tuoi gusti. Poi finalmente il calcio d'inizio e con questo tutto sparisce, il video, la joystick, penserai proprio di essere allo stadio.



JOYSTICK PORTA 2

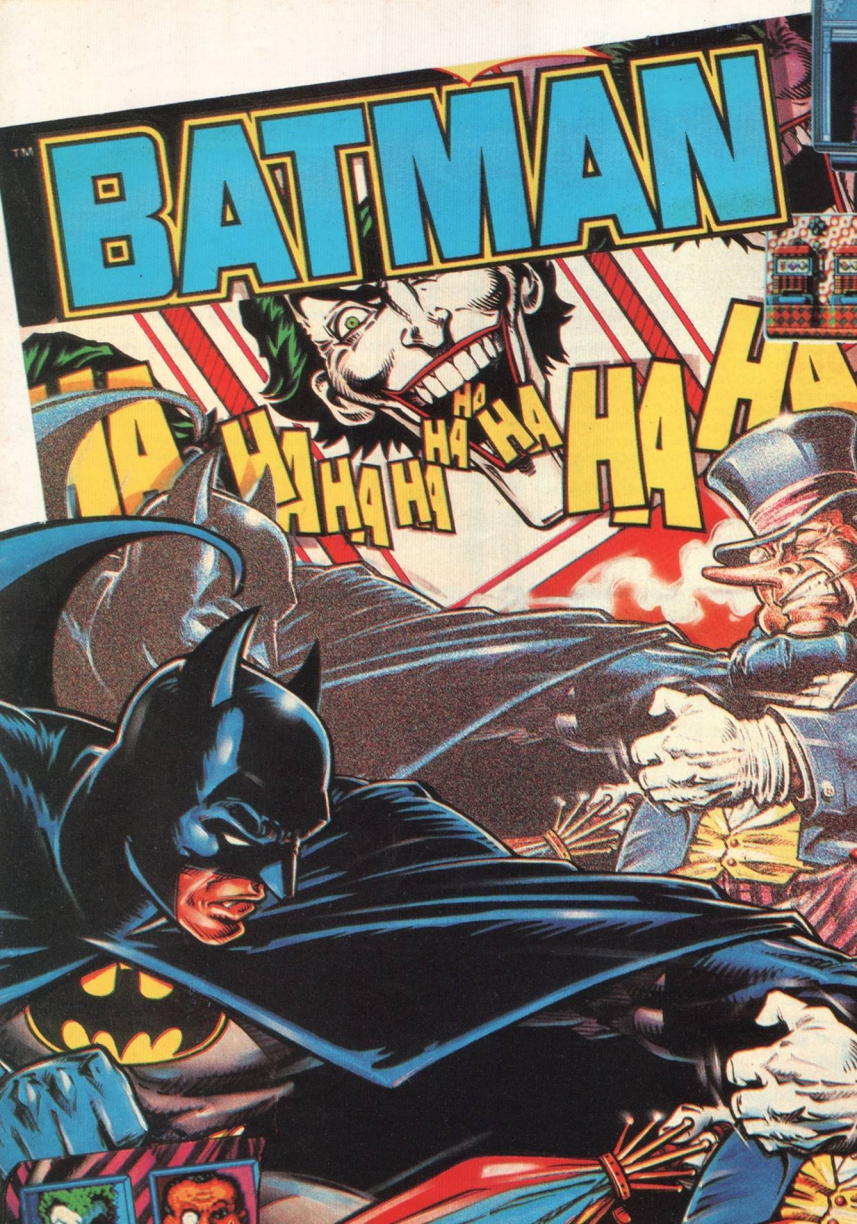
FUOCO	inizio gioco

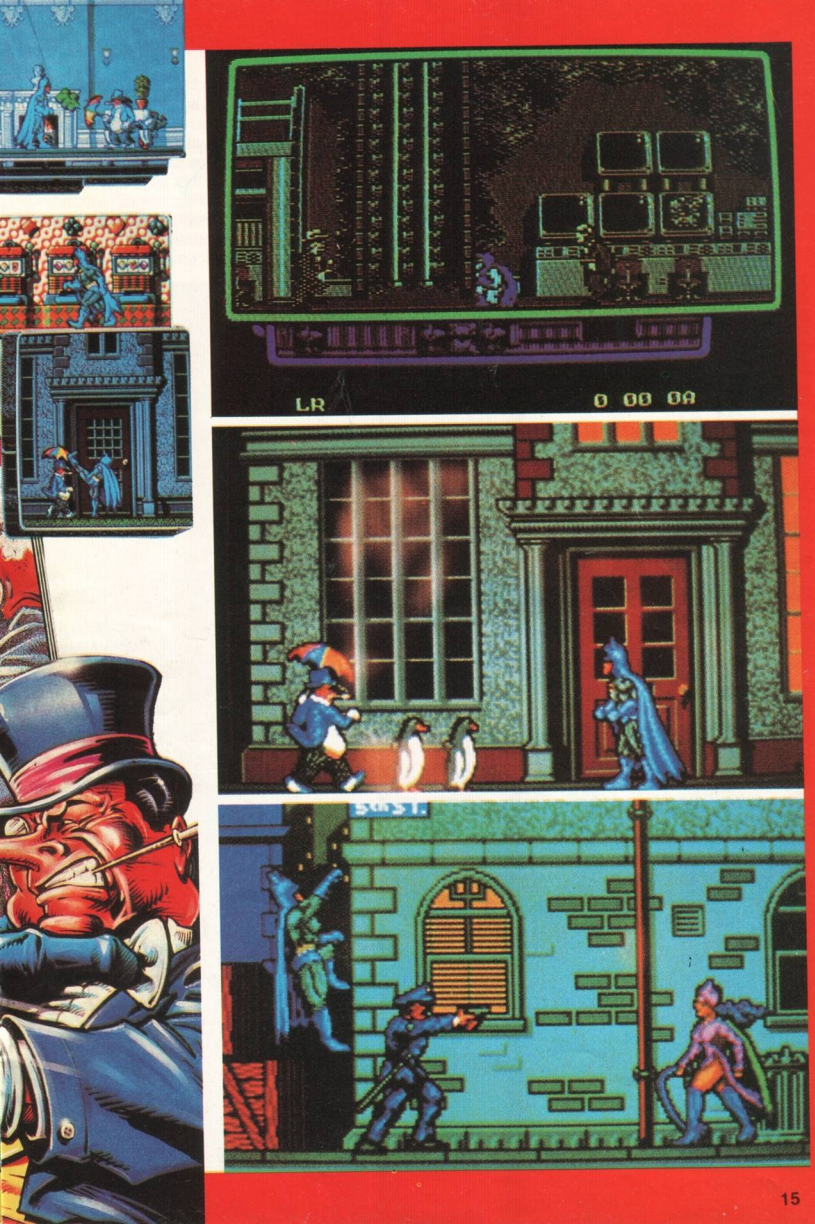
LUNA PARK

Una grande corsa vi attende! Badate bene, non si tratta di giochi olimpici, non dovete neppure guadagnarvi nessuna coppa o medaglia, dovrete soltanto percorrere un tragitto dove, nei panni di un colonnello, dovrete fare attenzione ai tanti pericoli che vi attendono.
Come se questo non bastasse dovrete rincorrere un treno-fantasma che viaggia da una miniera in chissà quale direzione. Un gioco tutto sommato molto bello sia sotto il profilo grafico che della giocabilità, un gioco, dicevamo, che vi lascerà a bocca aperta per la cura con cui è stato programmato. Buon divertimento.

JOYSTICK KEMSTON-INT. II

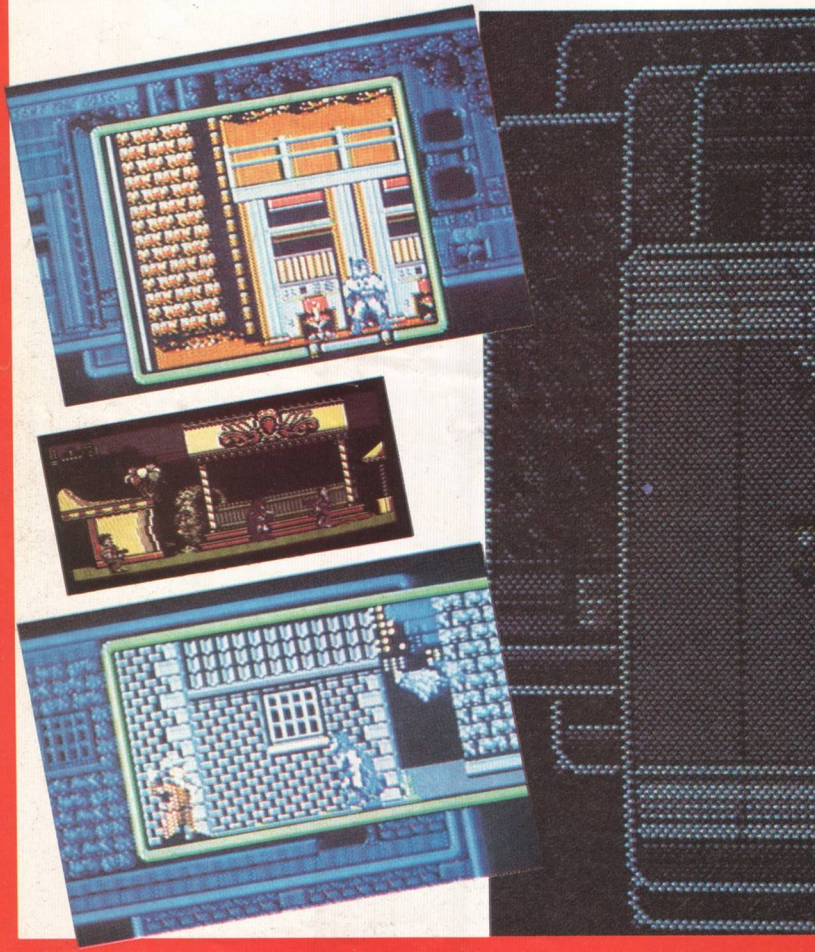
O	sinistra
P	destra
CAPS SHIFT	salta
M	corri veloce


BATMAN
HA HA HA HA HA HA HA HA


LR
0 00 00

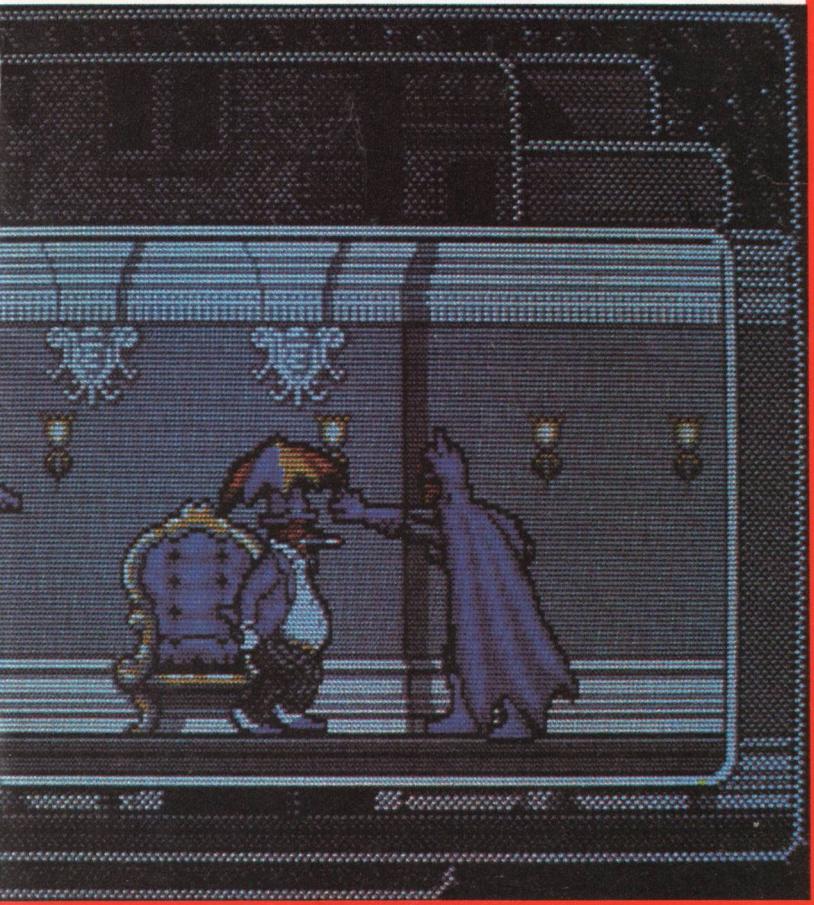
Batman è il secondo gioco della Ocean che ci presenta la dinamica figura di Bat. Il primo era stato scritto da Bernie Drummond e John Ritman un paio d'anni fa ed era stato prodotto per lo Spectrum e l'Amstrad con un'accoglienza entusiasta. Era un gioco 3D isometrico ed era pieno di problemi da risolvere. L'ultimo gioco su Batman è una completa innovazione e assomiglia più a un gioco di arcade, è presentato come i tipici fumetti di Batman con finestre che si aprono come i fotogrammi dei cartoni ogni volta che Batman entra in un luogo nuovo.

Naturalmente il giocatore controlla Batman e il suo obiettivo è di sconfiggere il Joker e il Penguin, i più odiati nemici di Batman. Devi esplorare una grossa cartina e devi utilizzare i vari oggetti nei punti esatti per riuscire a completare la tua ricerca e liberare Go-



tham City dalle sue due più grandi canaglie. Batman promette veramente molto bene con grafici adorabili, con personaggi simili ai cartoni e anche molto ben animati. L'attenzione ai dettagli è superba e se il gioco riesce ad uguagliare l'alto livello dei grafici, i giocatori impazziranno dalla gioia.
I grafici, come detto, sono ben dettagliati e il sistema a finestre funziona molto bene senza grossi rallentamenti dell'azione anche se ci sono molte finestre aperte contemporaneamente.
Sullo Spectrum, Batman è monocromatico, ma la mancanza di colore è compensata da personaggi molto ben dettagliati e da un'animazione regolare.
I potenziali supereroi dovrebbero trovare **Batman** un gioco monopolizzante. Chiedi che venga messo in lista come primo regalo!

Cristina Barigazzi



ROY OF THE ROV

ERS

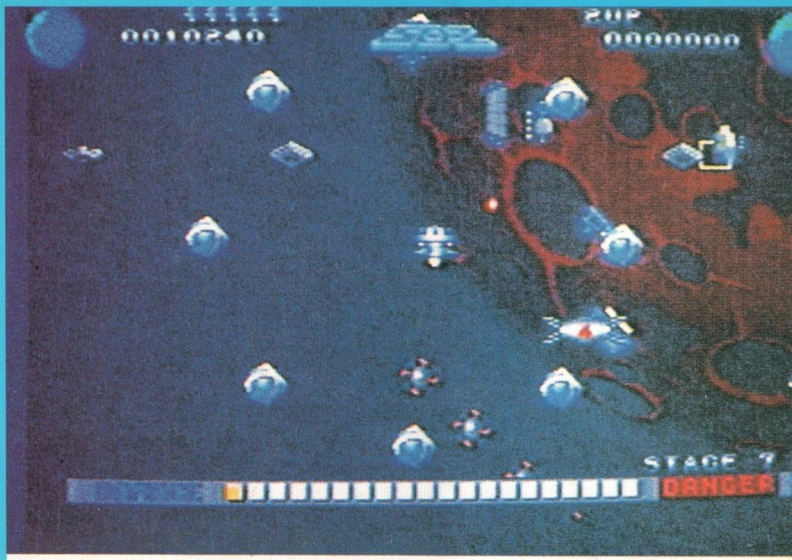
Roy Race, giocatore-allenatore del Melchester Rovers, è un eroe immarcescibile del fumetto inglese, prima nel giornaletto **Tiger**, poi in una testata tutta sua, e nel corso della sua carriera ha affrontato i disastri più svariati, dalle tendiniti alle grandinate sul campo. E ora, grazie alla Gremlin, Roy diventa anche l'eroe di un videogioco che non è niente male!
L'intreccio di **Roy of the Rovers** è demenziale: il Melchester Rovers sta per essere acquistato dai palazzinari locali, e per evitare ciò Roy organizza un minitorneo di celebrità con i cui incassi spera di salvaguardare l'indipendenza della squadra... solo che l'intera squadra viene rapita! Roy deve così aggirarsi per le strade di Melchester, rintracciare i giocatori e portarli in campo entro le cinque... o tutto è perduto. **Roy of the Rovers** è quindi in sostanza un doppio gioco: nel primo Roy deve ritrovare la squadra, nel secondo deve disputare il torneo.
La prima parte è la più interessante: vi aggirerete per Melchester cercando inidizi e parlando con le persone che incontrate. Girando le strade di 90° ogni volta che svoltate un angolo, il computer fa in modo che viaggiate sempre da sinistra a destra, o viceversa: questo sistema (già sperimentato dalla Gremlin in **Deathwish 2**) potrà confondervi, ma c'è un'utile bussola che vi aiuterà ad abituarvi ad esso. Durante le vostre peregrinazioni, potete anche attivare delle finestre che contengono svariate opzioni. I rompicapo sono decisamente difficili e il tempo concesso per risolverli è limitato, ma se non ce la farete sarete costretti a scendere in campo con un solo giocatore, Roy Race!
La seconda parte è invece una delusione: certo, non si può pretendere che tutte le simulazioni di calcio siano all'altezza di **Match Day 2**, ma questo modo di rappresentare il calcio sullo Spectrum è deplorevole: il controllo è difficile, distinguere l'una dall'altra le squadre è praticamente impossibile e per segnare un goal occorre un miracolo.
Malgrado la sciatteria della parte calcistica, occorre dire che i programmatori della Systems Applied Technology si segnalano per l'abilità con cui hanno saputo fondare le due parti del gioco, nel senso che le vostre prestazioni nella prima parte condizionano ciò che riuscirete a combinare nella seconda.

Anche se il soggetto della guerra nucleare non è proprio il più adatto per incoraggiare i regali, **SDI** dell'Activision dovrebbe darti una gran quantità di fuochi artificiali da festa per una sparata fanatica, e tutto l'arsenale di missili sovietico da far saltare.

Convertito da un coin-op della Sega relativamente conosciuto, **SDI** mette il giocatore al controllo di un satellite Sdi, l'ultima linea di difesa fra uno scroscio di missili nemici e il cosiddetto Libero-ovest. Il gioco è simile a quello di **Missile Command** prodotto dall'Atari alcuni anni fa, per quanto riguarda il fatto che viene utilizzato un cursore per prendere di mira i laser del satellite e distruggere i bersagli.

Oltre ai missili dei nemici, lungo lo schermo a scorrimento orizzontale galleggiano anche

DI
AGE 6
NGER



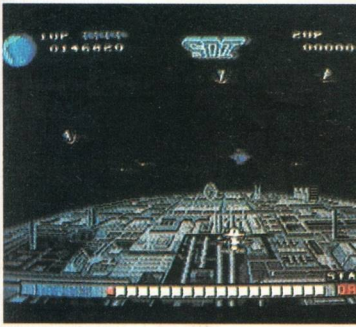
altri satelliti, e lanciano missili verso il satellite del giocatore, che possono essere respinti o colpire il bersaglio. Se tutte le forze vengono distrutte, l'azione comincia nuovamente nel secondo di sei livelli. Se non si riesce a colpire tutti i missili è obbligatorio passare al secondo stadio nel quale i missili nemici vengono colpiti man mano che si avvicinano dall'orizzonte.

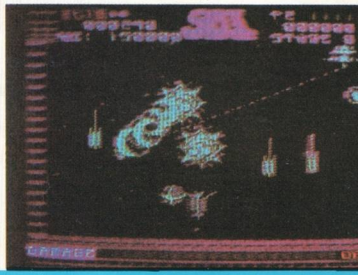
Ma quello che rende **SDI** vincente è la sua semplicità, si tratta semplicemente di un gioco di reazione che prova i riflessi fino ai loro limiti. Il gioco è veramente frenetico e anche se non impegna particolarmente il cervello, fornisce una buona dose di divertimento e passatempo.

La versione recensita nella rivista, quella per l'St, è una conversione eccezionale, che raccoglie a pieno lo spirito dell'arcade originale, soprattutto con il suo insolito metodo di controllo joystick-mouse.

Le versioni per lo Spectrum e il Commodore anch'esse sembrano delle buone imitazioni del loro genitore di arcade.

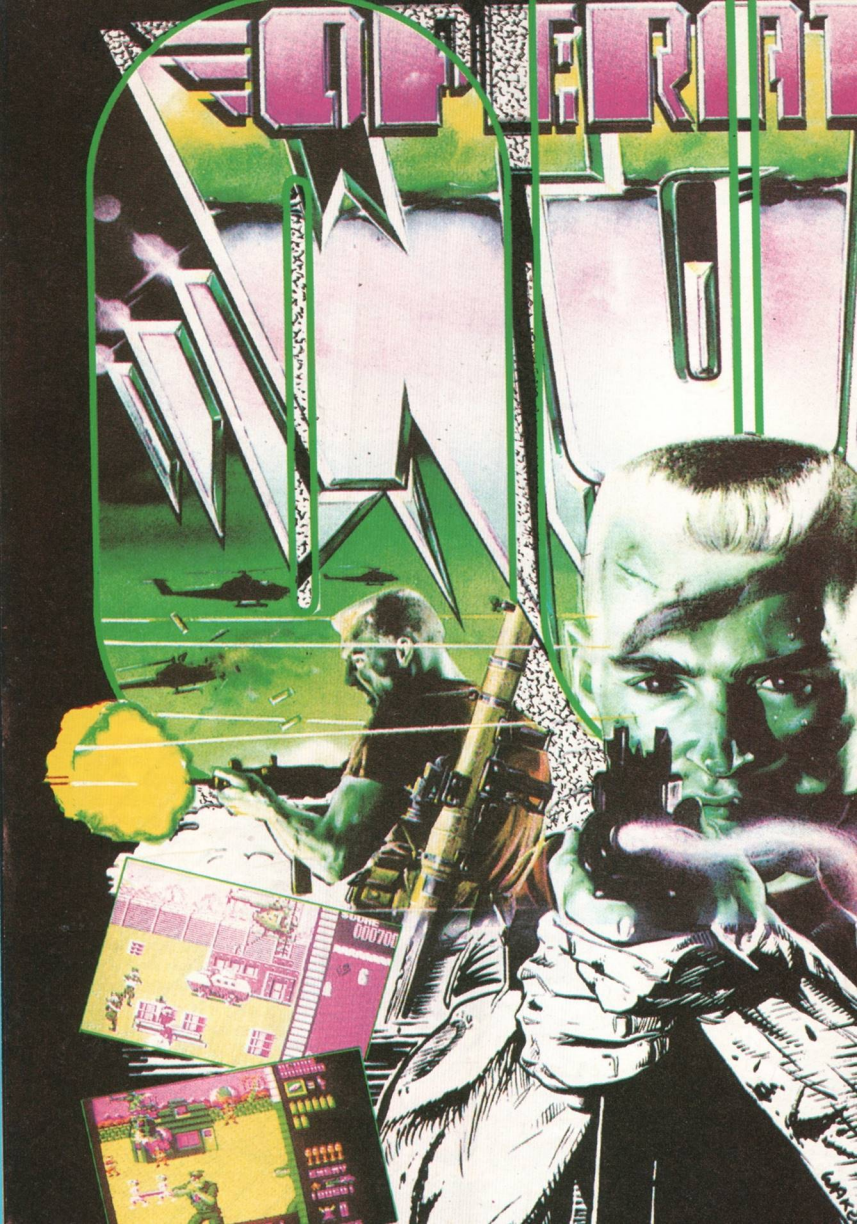
Non è sbagliato dire che **SDI** non si è mai fatto strada come arcade, ma vista la qualità delle conversioni eseguite, riteniamo che potrebbe essere un immenso successo di quest'anno.



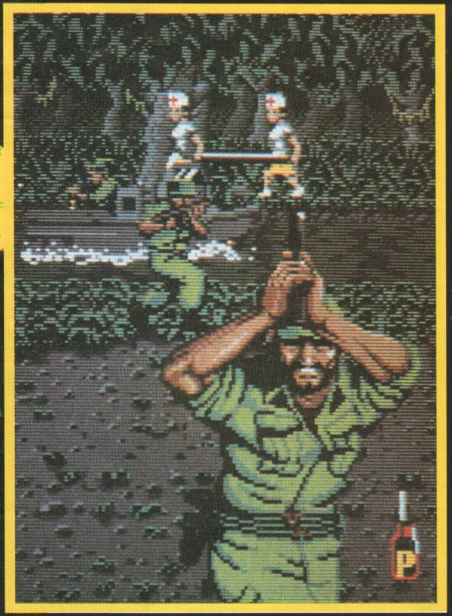


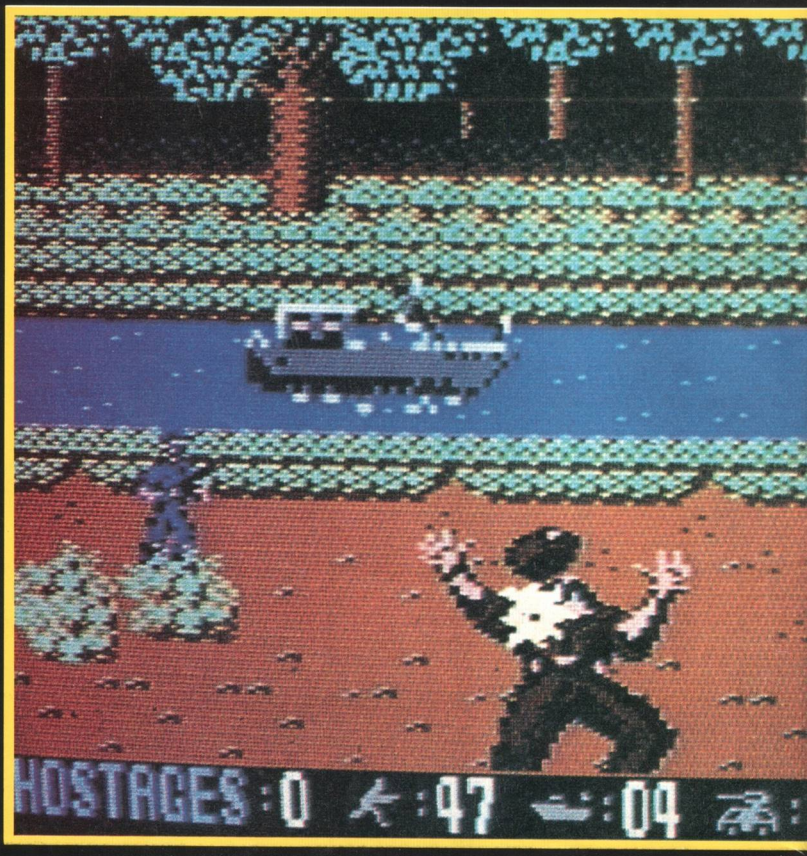
OGNI MESE

IN EDICOLA


OPERATI
000700
ENEMY

Nell'attuale ondata di distensione fra Est ed Ovest, di pacifismo, pace, collaborazione e simboli sorridenti, **Operation Wolf** arriva come un fresco soffio di cordite per chi non riesce a divertirsi con altro che un bel genocidio.
I fanatici di arcade saranno senza dubbio molto abili con lo shoot'em up modificato dell'Uzi della Taito. Purtroppo la Ocean non è riuscita a includere nel package una replica della sottomitragliatrice Israeli 9 mm, ma il gioco soffre veramente poco di questo deficit apparentemente gigantesco.
Lo scopo è terribilmente semplice per un guerrafondaio: colpire tutto ciò che si muove (con l'eccezione degli indigeni impauriti e degli infermieri barellieri... come al solito). Il punto di vista del giocatore si sposta lentamente attraverso uno dei sei sfondi, che vanno dalla giungla fitta, alle scene di villaggio per arrivare al bersaglio finale, un aeroporto occupato dai nemici.
Per cancellare una scena devi aver colpito tutto il personale nemico che si trova in quel-

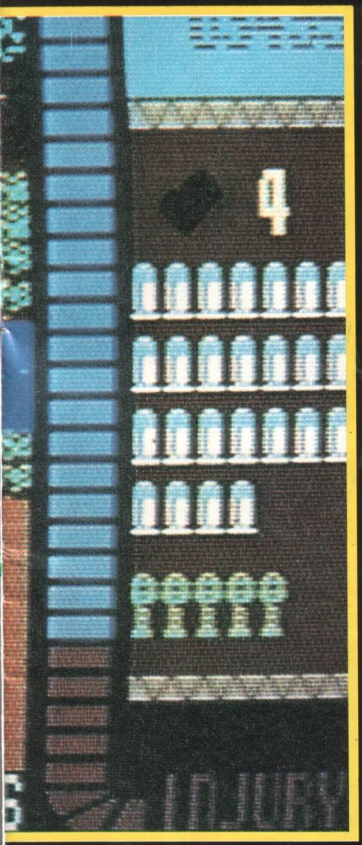


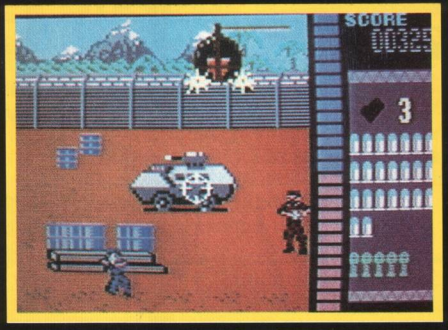


la zona. Una riga di stato alla base del visualizzatore ti comunica in ogni livello il numero di uomini e di macchine che ti rimangono da colpire. E il giocatore avanza in questo modo fino alla quinta scena, il campo di concentramento, dove deve liberare gli ostaggi uno ad uno e permettere loro di uscire dallo schermo.

Nel capitolo finale il giocatore fornisce agli ostaggi la copertura necessaria perché riescano a salire a bordo di un aereo di linea che li porta verso la libertà.

Perché la carneficina corrisponda agli spari, l'Uzi è provvisto di un lanciarazzi, e si porta con sé una buona scorta di razzi. Ulteriori munizioni per la mitragliatrice e il lanciarazzi possono essere raccolte colpendo le icone corrispondenti che appaiono alla base dello schermo, mentre il simbolo "F" dà al giocatore una potenza di fuoco illimitata anche se per un periodo di tempo estremamente breve, 10 secondi. E' anche possibile diminuire il livello delle ferite del giocatore colpendo la bibita tonificante "P", che appare anch'es-



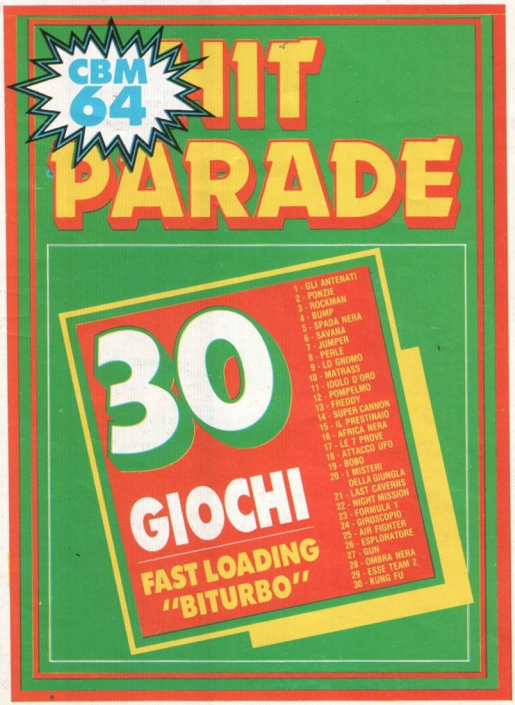


sa, o cancellare completamente lo schermo in un istante colpendo la dinamite.
Come con i suoi precedenti prodotti, **Arkanoid 1** e **2**, la Ocean ha incluso la possibilità di usare un mouse Neos al posto del solito joystick. Bisogna dire che è il metodo di gioco di gran lunga migliore; risponde bene, è preciso e ti permette di lanciare i razzi utilizzando il secondo tasto di fuoco. L'opzione joystick è stata implementata al massimo, ma rimane sempre poco maneggevole e facilmente disposto a sterzare troppo. Per fortuna la Ocean ha tirato il gioco in modo che sia ugualmente difficile con i due tipi di comando.
Di conseguenza non posso fare a meno di consigliare ai proprietari di un 64 con un mouse compatibile di correre immediatamente a comperare **Op Wolf**. Tuttavia, anche i maneggiatori di joystick (la stragrande maggioranza dei giocatori) potrebbero andarsene un po' a spasso e procurarselo, senza dimenticare di prendersi anche il mouse.

Cristina Barigazzi

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI



LA BOTTEGA DEL CHIPO

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Compro programma su cassetta che permette allo Spectrum 48K di caricare i programmi del CBM64 (compreso il linguaggio macchina) lo pago fino a L. 20.000.
Corrado Gebert - Via S. Pellico - Ciserano (BG) 24040 - Tel. 035/884046.

● Vendo ZX Spectrum+ in buone condizioni più 100 giochi, più interfaccia × joystick Kempston, più manuali vendo al miglior offerente. Prezzo base L. 350.000. Telefonare ore serali.
Renato Pascolo - Via dell'Asilo 59 - S. Giovanni al Natisone (UD) 33048 - Tel. 0432/757351.

● Compro giochi per CBM 64 come: Target Renegade e Street Fighter e il calcio con rigori e punizioni. Prezzi ragionevoli, telefonare ore pasti, esclusa la domenica.
Gigglielmo Mocartanese - Via Arno 4/B - S. Severo 71016 - Tel. 0882/26228.

● Vendo microdrive per Spectrum Sinclair presso interessante. Compro programma che permette di caricare le cassette del C64 nello Spectrum ZX+2 prezzo da stabilire. Compro anche floppy disk con disciple se presso interessante.
Prele Pasquale - Via Bezzecca - Vercelli 13100 - Tel. 0161/501232.

● Cerco disperatamente per CBM 64 i seguenti giochi: Shinobu Double Dragon, Street Fighter, Combact School, Wonderboy III e Rampage a prezzio ragionevole.
Giannini Mattia - Via Fiorini 53 - Ancona 60125 - Tel. 204493.

● Cerco i giochi Dragon's Lair I,II,III, Double Dragon e il gioco Chrono qeusti a prezzo contrattabile, i giochi devono essere su cassetta.
Corrado - Viale ??? - Velletri 00049 - Tel. 06/9633221.

Burner, R-Type, Armalite, Out Run, Dragon Ninja ecc... per 1.000 lire e riceverete inoltre la tessera del club.
Alessio Bontà - Via Tosarelli 68 - 40055 Castenaso (BO) - Tel. 785315.

● Cerco disperatamente una cassetta che trasformi lo Spectrum in C64. Vi prego aiutatemi. La posso pagare fino a L. 12.000.
Andrea Torriero - Via Cimapiasole 22 - 10084 Forno Can.se (TO) - Tel. 77048.

● Vendo su cassetta i migliori giochi in circolazione da L. 1.000 a L. 2.000 come: Bionic Commando, Barbarian 1-2, Commando 1-2, Robocop, Cobra, Out Run e anti altri. Telefonare dalle ore 14 in poi a:
Sambataro Alessandro - Via Pietro Dell'Ora 392 - 95030 Catania - Tel. 332309.

● Compro a max L. 1.000 i seguenti giochi: Ninja 2, Tour de France, Baseball, California Games, Pallavolo, Calcio Maradona, World Cup, Gary Lineker Hot Shoot, Football Manager 1-2, P.B. Int. Soccer, Hughes Int. Soccer, European Soccer, Italia 90, Calcio con rigori, punizioni, calci d'angolo, espulsioni, E.N.I. Soccer Microsoccer, Street Sport Soccer, Super Star Soccer, Wwf Wrestling, Tv Sport Football, Formula 1, ed eventuali altri riguardanti lo sport. Mandare lista o telefonare.
Rocco Calandriello - Via Luigi Farini 95 - 75015 Pisticci (MT) - Tel. 0835/431987.

● Vendo per CBM 64 ultime novità al solo prezzo di L. 1.500 cad. i favolosi giochi su disco: Marines 1-2, Kick Star 1-2, Vamos a la Playa 1-2, Cobra 1-2, Stricke, Sisters, Raica 1, Karaté: Kid, Master, Kung Fu Kid, Basket 1, Master ed altri bestiali giochi. Allora telefonate o scrivete.
Lombardi Domenico - Via S. Liberatore - 03030 Castrocielo (FR) - Tel. 0776/79836.

Spectrum 48 Plus e programma per carica programma giochi ecc., Commodore 64 in Spectrum 48K Plus. Cerco utility, i programmi potranno essere solo dei listati.
Gaia Brunello - Via Abba 4 - Muggiò (MI) 20053.

● Vendo e scambio moltissimi giochi su cassetta per ZX Spectrum 48K fra cui: Chess, Brian Jacks Superstar, Challenge, Light Force, Super Soccer, Fighting Warriors, Super Cycle, Flight Simulation, Cobra e vari numeri delle raccolte di giochi Load'n Run.
Andrea Orioli - Via Roma 13 - Calderara di Reno (BO) 40012 - Tel. 051/720589.

● Vendo giochi su cassetta per CBM 64 tra cui: Buggy Boy, Dragons Lair II, Football Manager II, Barbarian II, Dragon Ninja, Microsoccer, Rambo III, Double Dragon, Wonderboy e molti altri a L. 2500 l'uno.
Granato Alessandro - Via F. Frazzi 13 - Roma 00155 - Tel. 2302548.

● Ho appena acquistato un Commodor 64 con drive 1541. Sono disposto a comprare tutti i migliori giochi e a pagarli fino a L. 5.000 cad. Telefonate a qualsiasi ora fino alla mezzanotte.
Cervoni Mauro - Via Orazio Pesce - Ceprano (FR) 03024 - Tel. 0779/94226.

● Volete un gioco sportivo? C'è il vostro Ventura Ivan della sezione sport della SCP Software per Commodore 64. Possediamo 10 giochi di Calcio, 5 di Basket, numerosorissime Olimpiadi e qualsiasi simulatore sportivo possiate desiderate.
Ventura Ivan - Via P. Ferrante 11 - Ceprano (FR) 03024 - Tel. 0775/94972.

● Compro il programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K; Super Paint, per disegnare sullo schermo con il joystick, 2 programmi con spiechi, io vi spedirò i soldi.
Alessandro Bulgarelli - Via S. Paltrinieri 11 - 41030 Quarantoli (MO) - Tel. 0535/35510.

● Alt! Shadowfire Soft propone solo le ultimissime novità per C-64 a supergrafica: Last Ninja 2, O. Wolf, Cap. America, Wwf Wrestling, Rambo 1-2-3-4, tutti i tipi di Calcio e sport da Coin up e Games, a sole lire 1.000 l'uno. Richiedi subito superlista con oltre 1000 titoli. Scrivi se interessato (ai primi regalo supporto magnetico e spese postali) prestissimo a:
Shadowfire Soft - Casella Postale 52 - 36013 Piovene R. (VI).

● A me gli occhi, subito! Cerco disk drive per il mio 64, non importa anche se vecchiotto, ma funzionante e soprattutto a buon prezzo! Trattativa preferibilmente nell'ambito della regione Veneto per motivi di vicinanza e consegna personale (o ritiro da parte mia). No spedizione per posta. Scrivimi subito non farmi più aspettare.
Sterkele - Casella Postale 52 - 36013 Piovene R. (VI).

● Scambio games solo su nastro per C-64. Cerco: Indiana Jones, Out Run, Super Hangon, Platoon, Fire Fox, Impossibile Mission 2. Mandami la tua lista, ti manderò la mia.
Sterkele - Cas. Postale 52 - 36013 Piovene R. (VI).

● Vendo alcuni giochi per lo Spectrum 48K tra cui: Wonder Boy, Ghost'n' Goblins, Dragon's Lair, Scooby Doo, Leader Board 1 e 2, Bomb Jack 1 e 2 e moltissime altre novità, a sole L. 1.000 cad.
Fabrizio Belgiovine - Largo Gelsomini 3 - 20146 Milano - Tel. 02/4156715.

● Vendo alcuni giochi per lo Spectrum 48K tra cui: Bobby Burghy, Chinese Action, Baseball,

SPECIAL PLAYGAMES
NEW
SPECIAL PLAYGAMES

in regalo.
Leonardo Sarcoli - Via Parenti 57 - 58024 Massa M. (GR) - Tel. 0566/903878.

● La Feriolsoft vende qualsiasi gioco (solo cassetta) esistente per CBM 64 a prezzi che non superano L. 1.000 il gioco. Telefonare ore pasti.
Feriolsoft - Via Corsica 11 - 86034 Guglionesi (CB) - Tel. 0875/680248.

● Lo Zippo Club cerca scritti, per tutti una lista dei giochi in vendita con i rispettivi prezzi e 2 giochi gratis al mese. Si potrà anche usufruire di notizie su giochi e molte altre cose. Scriveteci (iscrizione L. 2.000).
Emanuele Napolitano - Via C. Bavastro 80 - 00154 Roma - Tel. 5740142. VENDO NOVITÀ

● Fedele alla linea che l'ha portata al successo presso molti di voi, la Ramsoft continua a proporre a prezzi stracciati tutte le ultimissime novità software per sistemi Spectrum 48-128-+ 2, ora anche su cassetta microdrive e floppy disk! Qualche esempio (versioni originali): Forgotten Worlds, Renegade 3, Red Heat, Run the Gauntlet, HKM, Led Storm, Tiger Road, R-Type, Barbarian 2, International Soccer ed in esclusiva il fantastico Microprose Soccer. Disponibile praticamente tutto il software mai creato per ZX! Classici come 1943, Pacmania, Mutants, Bubble Bobble, Imp. Miss. 2, Stormlord, Guerrilla War, Combat School, Blasteroids... anche utilities. Max serietà.
Marco Gasparri - Via Leoncavallo 31 - 58100 Grosseto - Tel. 0564/412298.

● Attenzione, prezzo: sto cercando abbastanza disperatamente per CBM 64 i seguenti giochi su cassetta: Super Mario Bros, Test Drive, altri giochi di guida, Special Program n. 19, Street Sport Baseball. Eventualmente scambio con altri giochi. Inoltre vendo (solo per la zona di Trieste) videogiochi vari. Non esitate a telefonarmi. Se non mi trovate lasciate il vostro numero. Muovetevi, prego. Assicuro max onestà. Annuncio valido fino al 2025 circa.
Diego Stefani - Via delle Milizie 13 - 34139 Trieste - Tel. 040/947379.

● Vendo stupendi giochi a L. 2.000-3.000 caduno: Robocop, Dragon Ninja, H.K.M., Micro Soccer, Italia '90, Mexico 86, Rambo 3, St. Sports Basket, St. Sports Soccer (strada e prato), Wonder Boy, Lead Storn, The Last Ninja 1 e 2, Double Dragon. Si raccomanda massima serietà. Telefonare ore pasti. Inoltre vendo molti altri giochi belli.
Poli Alberto - Via Rampazzini 42 - 26013 Crema (CR) - Tel. 0373/30508.

● Vendo per CBM 64 su nastro e su disco moltissimi giochi tra i quali: Rambo 2 e 3, Yogy Bear, Karnov, Last Ninja 1 e 2, Arkanoid 1 e 2, Chi ha incastrato Roger Rabbit, Hazzard, Savage, Fist 1-2, Batman, Motos, Pink Panter, Street Fighter, Indiana Jones 1 e 2, Andy Capp, Operation Wolf, Wander Boy, Predator, 1942, 1943, Octapolis, Captain Blood, Mask 1 e 3, Nosferatu the Vampire, ecc. Telefonare ore pasti.
Marco Filippone - Via L. Muzii 80 - 65123 Pescara - Tel. 085/420151.

● Ganzissima offerta: vendo Spectrum 48K Plus, 2 joystick, libri, cavi, interfaccia a prezzi bassissimi. Ho circa 220 videogames tra cui: Ghosts'n' Goblins, Bomb Jack 1-2, Wonder Boy, Flipper, Operazione Lupo, Indiana Jones, Renegade, Shamanta Fox, Strip e tantissimi altri. Vi aspetto e rispondete (vale sempre).
Folli Michele - Via Lughese 47/A - 40025 Mordano (BO) - Tel. 0542/51752.

● Ehi! Ecco quello che stai cercando da tanto tempo! 1) Il programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K. 2) Graphic Paint: per disegnare sullo schermo con il joystick. 3) Istruzioni in italiano per i 2 programmi. 4) Cassetta e spese postali comprese. Il tutto a L. 18.000, dico 18.000! Pagamento contrassegno, max serietà. Annuncio sempre valido. Scrivere a:
Ferrero Claudio - Via Langhe 101 - 12060 Magliano Alpi - Tel. 0174/66701.

● A.A.A. Fantastico! Per il tuo CBM 64 solo su nastro centinaia di games ultra selezionati solo ultimissime novità: Combat School, Operation Wolf, Spy vs Spy 3, Rambo 1-2-3-4, Road Blaster, Iron Man, Ballblazer, Rollerboard, tutti i tipi di Calcio ed utility. Offertissima: 30 supergames novità a sole L. 25.000 comprese spese postali e cassette! Scrivi subito, allega francobollo per invio megalista gratuita!
Sterkele - Cas. Postale 52 - 36013 Piovene R.

● Vendo oltre 1500 giochi e utilità a L. 500 su cassetta e L. 1.000 su disco per C64. Ogni 10 giochi 2 in regalo. Inoltre vendo cassetta che trasforma il C64 in ZX Spectrum. Dispongo di tutti i titoli. Scrivere o telefonare per la lista.
Francesco Ceolin - Via Ferramosche 60 - 37053 Cerea (VR) - Tel. 0442/30896.

● Cerco il programma per caricare, su Commodore 64, i giochi dello Spectrum 48K; sono disposto a pagare L. 4.000. (Telefonare dalle 19.30 alle 20.30 non nei mesi di luglio e agosto).
Michele Biondi - Via Statale Abetone 380 - 56010 Mesotrotta (Pisa) - Tel. 050/854486.

● Hear Soft Systems vende videogiochi a L. 1.000 cadauno per C64 su nastro. Es.: Robocop, Rambo 3, Scorpiut, The Rochy Horror, Batman, Microsoccer, Simulatori di guerra aerea, Commando, Platoon, Bronx, Blade Runner, The Hell and Back, Firetrap, Road Blaster, Aussie e tanti altri. Si effettuano spedizioni in tutta Italia. Scrivere o telefonare escluso il sabato e la domenica a:
Armando Mendolicchio - Via Gino Acquaviva 27 - 71100 Foggia - Tel. 0881/32683.

● Ehi io cerco disperatamente "Dragons" per CBM 64; per piacere mandatemelo. Telefonare ore serali (21.30-22.30).
Raoul - Via Superga 31 - 10036 Settimo - Tel. 8150025. Vendo novità

● Vendo programmi per ZX Spectrum 48K. Novità inglesi dall'87 in poi. Ogni programma costa L. 1.600. Vendo inoltre vari copiatori molto potenti. Alcuni titoli: Renegade 3, Rambo 3, Fist +, Operation Wolf, Blasteroids, Barbarian 2, e moltissimi altri. Max serietà. Annuncio sempre valido. Bettini Yuri - Via Spicchiaiola 147 - 56048 Volterra (PI) - Tel. 0588/35036.

● Vendo bellissimi giochi come: Jumper, Fuego, Federal, 1944, Coccodrillo, Kung Fu, Donald Duck. Giochi con turbo tape come: Pole Position, Tarzan, Decathlon, Pegaso, Snoopy eccetera. Per pagamento telefonatemi. Compro Mexico 86, Calcio Maradona, Mundialito e altri giochi belli. Cerco duplicatore per Commodore 64. Telefonare dopo le ore 17.30 tranne venerdì sabato mercoledì e giovedì.
Marco Dell'Annunziata - Via G. Marconi 130 -

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 28, 20123 Milano

80020 Napoli.

● Compro/cerco per Spectrum 48K il programma che trasforma lo Spectrum in Commodore 64. Prezzi da accordare. Telefonare ore pasti.
Alberto Modi - Via A. Barducci 54 - 50141 Firenze - Tel. 055/433812.

● Cerco disperatamente interfaccia joystick per Spectrum 48K ad un prezzo ragionevole. Ho anche molti giochi da vendere 500-1.000 lire max l'uno, prezzo stracciato. Alcuni sono: Arkanoid 1-2, Iinvasion, Biliardo, Hokey, Ghost'n' Goblins, Dieta, Boo e Yok, Vill Koyote, Pole Position, Popeye, Park Patrol, Tour de Force, The Curse of Sherwood, Jet Pac, Speed Kino 2, Motocross, Roky 4, Senza tregua, Pac Man, Calcio, Labirinto, Visitors e altri 650 favolosi giochi. A Richiesta posso inviare la lista completa di tutti i miei giochi. Cerco anche disperatamente il programma che trasforma lo Spectrum 48K in C64. Dimenticavo, cerco alcuni arretrati di "Programm", "Special Program", "Special Playgames" e "New Special Playgames". Scrivete e vi farò sapere quali. E' meglio che non mi telefonate, preferisco che mi scriviate. Grazie. Scrivete! Scrivete! P.S. Cerco anche arretrati di "Load'n' Run" e di "Super Sinc". Scrivete, scrivete! Max serietà.
Castellazzi Mauro - Via Bersaglio 44 - 39012 Merano (BZ) - Tel. 0473/48000.

● Compro listato per trasformare 48K in CBM 64. Va bene anche una cassetta duplicata. Telefonare ore pasti.
Sirio Fabrizio - Via Marocchi 21/2 - 10046 Fraz. Marocchi - Tel. 9452574.

● Vendo giochi originali per C64 come: Int. Soccer, Bubble Bobble, Trasformers, Pierino (a scuola e nella giungla!), Target Renegade, California Games, Renegade, Pacland, By-Fair Means or Foul (Box), Antiriad, Goonies, Ghostbusters, Ghost'n Goblins, Out Run, Super Star Soccer, The Last Ninja 1 e 2, Predator, Platoon, Barbarian 1 e 2, quasi tutti i tipi di sport e tanti altri. Chiedo e offro max serietà. Ordine minimo 5 giochi.
Cosimo - Via Coppola 12 - 73014 Gallipoli.

● Cerco disperatamente una cassetta che trasformi lo Spectrum in C64. La posso pagare fino a 12.000 lire. Sono disperato, aiutatemi.
Andrea Torriero - Fraz. Cimapasole 22 - 10084 Forno Can.se (TO) - Tel. 77048.

● Cerco e compro cassette: giochi di guerra, avventure e calcio a prezzo molto basso.
Giuseppe - Via Roma 69-A - 35020 Albignasego - Tel. 710765.

● Il Video Games Club Commodore 64 e Spectrum 48K vi offre per 3.000 lire al mese vari giochi per Spectrum: After Burner, Trantor, Strip Poker 1 e 2, ecc... e per Commodore 64: After Burner, R-Type, Armalite, Out Run, Dragon Ninja ecc... per 1.000 lire e riceverete inoltre la tessera del club.
Alessio Bontà - Via Tosarelli 68 - 40055 Castenaso (BO) - Tel. 785315.

● Cerco disperatamente una cassetta che trasformi lo Spectrum in C64. Vi prego aiutatemi. La posso pagare fino a L. 12.000.
Andrea Torriero - Via Cimapiasole 22 - 10084 Forno Can.se (TO) - Tel. 77048.

● Vendo su cassetta i migliori giochi in circolazione da L. 1.000 a L. 2.000 come: Bionic Commando, Barbarian 1-2, Commando 1-2, Robocop, Cobra, Out Run e anti altri. Telefonare dalle ore 14 in poi a:
Sambataro Alessandro - Via Pietro Dell'Ora 392 - 95030 Catania - Tel. 332309.

● Compro a max L. 1.000 i seguenti giochi: Ninja 2, Tour de France, Baseball, California Games, Pallavolo, Calcio Maradona, World Cup, Gary Lineker Hot Shoot, Football Manager 1-2, P.B. Int. Soccer, Hughes Int. Soccer, European Soccer, Italia 90, Calcio con rigori, punizioni, calci d'angolo, espulsioni, E.N.I. Soccer Microsoccer, Street Sport Soccer, Super Star Soccer, Wwf Wrestling, Tv Sport Football, Formula 1, ed eventuali altri riguardanti lo sport. Mandare lista o telefonare.
Rocco Calandriello - Via Luigi Farini 95 - 75015 Pisticci (MT) - Tel. 0835/431987.

● Vendo per CBM 64 ultime novità al solo prezzo di L. 1.500 cad. i favolosi giochi su disco: Marines 1-2, Kick Star 1-2, Vamos a la Playa 1-2, Cobra 1-2, Stricke, Sisters, Raica 1, Karaté: Kid, Master, Kung Fu Kid, Basket 1, Master ed altri bestiali giochi. Allora telefonate o scrivete.
Lombardi Domenico - Via S. Liberatore - 03030 Castrocielo (FR) - Tel. 0776/79836.

RITAGLIA LUNGO IL BORDO
SEGNATO IN NERO E PIEGA
SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA
CASSETTA SCRIVENDO
IL TUO NOME

PROGRAMMI
PER CBM 64 E SPECTRUM 48K

24

NEW SPECIAL PLAYGAMES

NEW SPECIAL PLAYGAMES 20 GIOCHI

N° 24

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

	COUNTER
1 SHERIFF	□ □ □
2 SUBWAR	□ □ □
3 HIPPO	□ □ □
4 THE JUMPING BALL	□ □ □
5 SHUTTLE	□ □ □
6 HUT	□ □ □
7 REAL SKILL	□ □ □
8 UTOPIA	□ □ □
9 ROLLEY	□ □ □
10 FOOTBALL MANAGER	□ □ □

LATO B / SPECTRUM 48K

	COUNTER
1 SINKING	□ □ □
2 BASE WT1	□ □ □
3 GHOST EYES	□ □ □
4 RED BARON	□ □ □
5 CAPTAIN SPOCK	□ □ □
6 WEST	□ □ □
7 ROOKIE	□ □ □
8 DEEP DUNGEONS	□ □ □
9 MONKEY	□ □ □
10 LUNA PARK	□ □ □

QUESTA CASSETTA È DI

NOME

COGNOME

VIA N.

CITTÀ

ANNOTAZIONI